**Projektarbeit**

**MauMau Spiel / Spieletheorie**

**Pflichtenheft**

Thema:

**Erstellung MauMau Prototypen**

Titel der Anwendung:

MauMau Spiel / Spieletheorie

Dieses Pflichtenheft bezieht sich auf das Lastenheft „MauMau Spiel / Spieletheorie“

**Inhaltverzeichnis Seite**

[Dokumentenhistorie 2](#_Toc478110506)

[1 Zielbestimmung – Einleitung 3](#_Toc478110507)

[1.1 Musskriterien 3](#_Toc478110508)

[1.2 Wunschkriterien 3](#_Toc478110509)

# Dokumentenhistorie

| **Version** | **Aktivität** | **Autor** | **Datum** | **Folgeaktion** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | Dokument initial erstellt |  |  |  |

# Zielbestimmung – Einleitung

Es handelt es sich um die Konzeption und Realisierung der vorgegebenen Mau Mau Regeln zu einem Prototyp des Spiels.

Im Folgenden werden die genauen Anforderungen an das Programm beschrieben.

## Musskriterien

* Spieleranzahl Eingabemöglichkeit
* Spielernamen Eingabemöglichkeit
* Wählbare Spielmodi
* KI Strategien
* Verschiedene Mischvorgänge

## Wunschkriterien

* Spielkartendeck kann individuell zusammengestellt werden